

THALES DE ONDARIA

Experiencia

Nombre _____

Tipo de personaje _____

Reino _____

Edad _____

Aspecto _____

Fuerza

Destreza

Resistencia

Mente

Percepción

Carisma

Puntos de Vida

Puntos de Maná

Resistencia mágica

Iniciativa

Suerte ___ / ___

Maestría en armas

Filo (DES) _____
 A 2 manos (FUE) _____
 Delea (DES) _____

Asta (FUE) _____
 Arrojadizas (DER) _____
 Lanzar conjuros (MEN) _____

Contundente (FUE) _____
 Droyectil (DER) _____
 Escudo (FUE) _____

Bonificación CaC
 Bonif. a distancia

Arma % Daño

Armadura DEF D.A.

Virtudes y defectos

Habilidades especiales y magia

Zurrón

Dócimas

Habilidades

- Artesanía (DES) _____
- Cernaduras (DES) _____
- Degustar (DER) _____
- Descubrir (DER) _____
- Empatía (CAR) _____
- Escondarse (DES) _____
- Esquivar (DES) _____
- Historia (MEN) _____
- Leer y escribir (MEN) _____
- Montar (FUE) _____
- Nadar (DES) _____
- Persuadir (CAR) _____
- Rastrear (DER) _____
- Robar (DES) _____
- Saber Arcano (MEN) _____
- Saltar (DES) _____
- Sanar (DES) _____
- Sigilo (DES) _____
- Teología (MEN) _____
- Trepar (DES) _____
- IDIOMAS _____